

# HLADNO LJEPILO ZA DRVO D2

Za lijepljenje svih vrsta drveta.

Ispunjava zahtjeve grupe D2 u skladu sa DIN EN 204



## Primjena:

Unutrašnji prostori sa povremenom kratkotrajnom izloženošću vodi/vlazi.

- Lijepljenje unutrašnjih vrata.
- Unutrašnja stepeništa i rukohvati.
- Lijepljenje sobnog namještaja.

- Montažno, površinsko, čeono i bočno lijepljenje.
- Stacionarno kantiranje trakama od furnira i punog drveta.
- Lijepljenje mekih, tvrdih i egzotičnih vrsta drveta i iverice.

Opis / Pakovanje	Sadržaj u kg	Art.-Nr.	Pak./kom.
Kanta	12	<b>0892 100</b>	1
Kanta	28	<b>0892 100 050</b>	1

- ▶ Univerzalna primjena.

### Prednost:

D2 hladno ljepilo za drvo, spremno za upotrebu. Za proizvodnju unutrašnjih vrata, unutrašnjih stepeništa te montažno, površinsko, čeono i bočno lijepljenje.

- ▶ Jednostavno doziranje.

### Prednost:

Navrtanjem slavine za istakanje, čisto i jednostavno, moguće je sadržaj ljepila od 28 kg pretočiti u boce ili valjak za ljepilo.

- ▶ Visok kvalitet lijepljenja.

### Prednost:

Dobro prijanjanje. Nakon sušenja, zalijepljeni spojevi su viskoplastični.

- ▶ Transparentno sušenje.

### Prednost:

Nevidljivi spojevi lijepljenja.

## Napomene za primjenu:

- Nanijeti tanak, ravnomjeran sloj ljepila na jednu stranu pomoću valjka, za ljepilo, četke ili mašinski.
- U spoju sa taninskom kiselinom iz drveta utjecaj na nezaštićeni metal može dovesti do promjene boje u plavu, posebno u slučaju lijepljenja hrasta, i u crvenu u slučaju lijepljenja bukve.
- Pri temperaturi presovanja iznad +50°C, u slučaju lijepljenja mekih vrsta drveta može doći do promjene boje u smeđu.
- Svježi ostaci ljepila mogu se očistiti vodom. Stvrdnuti ostaci ljepila mogu se omekšati nitro razrjeđivačem ili acetonom i potom istrljati. Prije upotrebe dobro promiješati, a nakon upotrebe čvrsto zatvoriti pakovanje. Zaštititi od smrzavanja.
- Vrijeme obrade i vrijeme sušenja znatno zavise od radnih uvjeta, npr. temperature, vlažnosti, upijajućih svojstava materijala, količine upotrebljenog ljepila i naprezanja u materijalu.